

ITschool

La digital academy



**L'accademia delle professioni
informatiche.**



Corso per videogame designer

Diventa Videogame designer

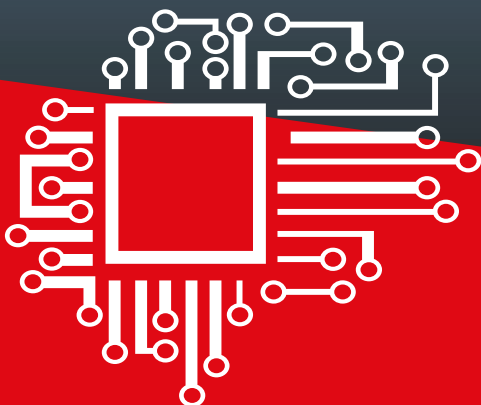
Il videogame designer si occupa dell'elaborazione della storia, delle meccaniche di gioco, del design dei personaggi e dei livelli, e della difficoltà del gioco stesso.

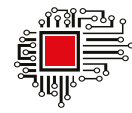
Il videogame designer, oltre ad occuparsi del processo di definizione dei contenuti, effettua anche un controllo qualitativo durante le varie fasi di realizzazione dei videogiochi.

Il corso per videogame designer si articola in diverse fasi teorico-pratiche, finalizzate all'apprendimento delle competenze necessarie a lavorare in questo settore.

Il percorso forma i partecipanti sui software per lo sviluppo di videogiochi. Oltre a fornire le nozioni base riguardanti la terminologia tecnica e specifica nell'ambito dei videogame, il corso segue gli studenti nell'apprendimento delle diverse fasi di realizzazione di un gioco, dall'elaborazione del concept allo storyboard, fino ad arrivare allo sviluppo applicativo del progetto, delle meccaniche di gioco e del design, in un approccio dinamico che si completa con il lavoro di gruppo.

Ciascun allievo avrà inoltre la possibilità di produrre il proprio portfolio di progetti da presentare nel proprio curriculum.





Informazioni sul percorso formativo:

Studio del materiale didattico

Fase d'aula della durata di 48 ore (lun-sab, 09.00-18.00)

Project work

Fase di stage della durata di 240 ore

Sede delle lezioni: Milano

Numero massimo di partecipanti: 18



Fasi del percorso

Ciascun percorso formativo ITschool si articola in 4 fasi:
Studio del materiale didattico
Fase d'aula full-time
Project work
Stage garantito



Come candidarsi

Compila il form di contatto: ti contatteremo entro pochi giorni. La prova di selezione prevede un colloquio motivazionale con un consulente didattico; verranno anche considerati il CV scolastico e lavorativo del candidato e la lettera motivazionale prodotta.



Agevolazioni

Servizi aggiuntivi agli allievi ITschool:
Possibilità di finanziamento
Incontro di orientamento professionale
Realizzazione video CV
Rielaborazione e aggiornamento del cv
Segnalazioni di strutture ricettive limitrofe



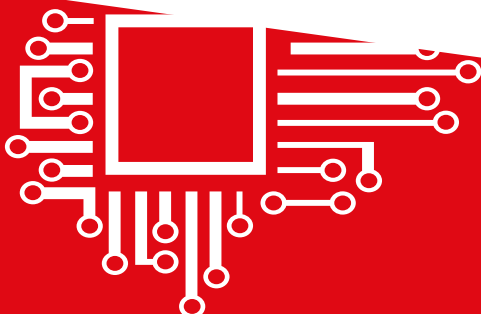
Certificazioni e attestati

ITschool rilascia ad ogni allievo, al termine del percorso formativo, le seguenti certificazioni:
Attestato privato di frequenza del corso:
Attestato privato di project work
Attestato di frequenza dello stage.



Entra nel mondo del lavoro

L'aggiornamento e la divulgazione del cv di ogni allievo tra la rete di partners ITschool costituisce un vantaggio indiscusso nella ricerca di un lavoro che sia al tempo stesso appagante e attinente alle materie studiate durante il percorso formativo. Accompagnare i nostri studenti durante la fase di inserimento sul mercato del lavoro è un compito che ITschool prende con la massima serietà.



Il programma completo del corso

Lezioni full time in aula

Ideazione di un gioco:

dal concept alla progettazione.

Meccaniche e dinamiche di gioco:
obbiettivi di gioco.

Dai controlli al flusso di gioco, alla creazione degli asset.

Introduzione a Unity3D:

- Utilizzo dello strumento
- Principali caratteristiche di Unity
- Realizzazione di una scena 3D (modelli, illuminazione, texturing, etc.)
- Sviluppo di un prototipo con Unity

Sviluppo di Videogiochi tramite Unity3D:

- Introduzione alla programmazione C#
- Principali caratteristiche di C#
- Programmazione con Unity3D
- Ottimizzazione di un videogioco

Tools di scrittura non-lineare: Twine e altri.

Presentare il proprio gioco: come preparare un pitch efficace.

Project work

Crea i tuoi videogiochi e realizza il tuo portfolio di progetti da presentare assieme al tuo curriculum, il tutto sotto la supervisione di un tutor esperto.

Stage garantito

Completa la tua formazione con un'esperienza formativa pratica in aziende del settore, selezionate tra la rete di partners IT School per ospitare gli stage dei nostri allievi. Spendi immediatamente le competenze acquisite e diventa un professionista del settore!



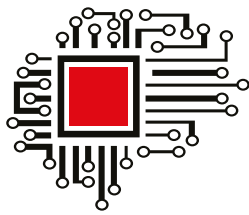


Federico Corbetta

Videogame Writer &
Narrative Designer,

oltre che copywriter & TV producer. Dal 2016 lavora per lo studio indipendente Santa Ragione, studio che ha prodotto successi commerciali come FOTONICA, MirrorMoon EP, e Wheels of Aurelia.





ITschool

La digital academy

