

ITschool

La digital academy



**L'accademia delle professioni
informatiche.**



Corso per App developer

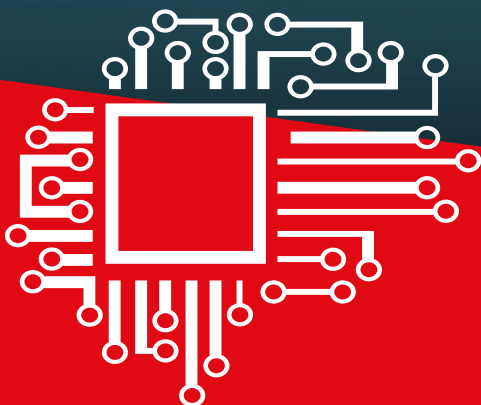
Diventa App developer

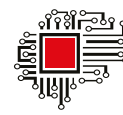
Con lo sviluppo negli ultimi anni dell'Information Technology, una delle figure più importanti che si è affermata maggiormente è quella dell'App developer. Lo sviluppatore di App è colui che elabora e realizza applicazioni usufruibili su device come smartphone e tablet.

Il percorso formativo comprende tutte le fasi di creazione e sviluppo di un'applicazione per dispositivi mobili, dall'analisi del mercato e delle esigenze del momento all'intuizione di un'idea, fino ad arrivare alla programmazione e al disegno del progetto tecnico dell'app.

La figura professionale così formata sarà specializzata nell'utilizzo di strumenti e tecniche di sviluppo per piattaforme Android e IOS e sarà in grado di sviluppare queste applicazioni a partire dal disegno dell'interfaccia grafica alla logica dell'applicazione.

L'app developer, nello specifico, si occupa dello sviluppo e dell'ingegnerizzazione delle componenti per applicazioni mobili. Conosce i framework specifici per lo sviluppo delle app e ha competenze nella portabilità dell'applicazione mobile tra le diverse piattaforme; effettua test e si occupa della ottimizzazione di app già esistenti.





Informazioni sul percorso formativo:

Studio del materiale didattico
Fase d'aula della durata di 40 ore (lun-ven, 09.00-18.00)

Project work

Fase di stage della durata di 240 ore

Sede delle lezioni: Milano

Numero massimo di partecipanti: 18



Fasi del percorso

Ciascun percorso formativo ITschool si articola in 4 fasi:
Studio del materiale didattico
Fase d'aula full-time
Project work
Stage garantito



Come candidarsi

Compila il form di contatto: ti contatteremo entro pochi giorni. La prova di selezione prevede un colloquio motivazionale con un consulente didattico; verranno anche considerati il CV scolastico e lavorativo del candidato e la lettera motivazionale prodotta.



Agevolazioni

Servizi aggiuntivi agli allievi ITschool:
Possibilità di finanziamento
Incontro di orientamento professionale
Realizzazione video CV
Rielaborazione e aggiornamento del cv
Segnalazioni di strutture ricettive limitrofe



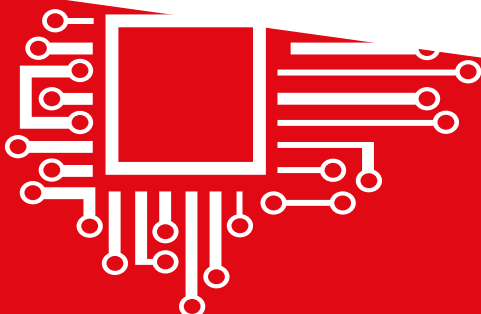
Certificazioni e attestati

ITschool rilascia ad ogni allievo, al termine del percorso formativo, le seguenti certificazioni:
Attestato privato di frequenza del corso
Attestato privato di project work
Attestato di frequenza dello stage.



Entra nel mondo del lavoro

L'aggiornamento e la divulgazione del cv di ogni allievo tra la rete di partners ITschool costituisce un vantaggio indiscusso nella ricerca di un lavoro che sia al tempo stesso appagante e attinente alle materie studiate durante il percorso formativo. Accompagnare i nostri studenti durante la fase di inserimento sul mercato del lavoro è un compito che ITschool prende con la massima serietà.



Il programma completo del corso

Lezioni full time in aula

Cos'è la gamification?
Come funziona e dove risulta vincente
Elementi principali del gioco applicati a business e cultura
Il Sistema di Reward
Gamification inversa - le APP nel mondo della gamification
Utilizzi della gamification: case studies
La rete e la sua importanza per la gamification
Introduzione a mit app inventor
Installazione di mit app inventor
Architettura di un app
Le funzioni designer
Screen components e properties

Palette

Le funzioni blocks
Gestione delle stringhe di testo (texts blocks)
Maths blocks
Gestione delle variabili
Control blocks
Gli operatori logici
Gestione delle liste (array)
Le procedure
Interazione con database
Interazione con risorse remote
Interazione con sensori
Esportazione su pc e pubblicazione su google play store
La ricerca dei potenziali clienti
Dopo la pubblicazione
Play console e metriche

Project work

Crea le tue app e realizza il tuo portfolio di progetti da presentare assieme al tuo curriculum, il tutto sotto la supervisione di un tutor esperto.

Stage garantito

Completa la tua formazione con un'esperienza formativa pratica in aziende del settore, selezionate tra la rete di partners IT School per ospitare gli stage dei nostri allievi. Spendi immediatamente le competenze acquisite e diventa un professionista del settore!





Biancamaria Mori

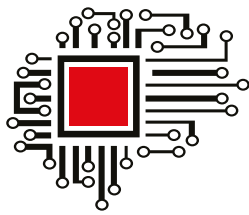
Gamificator, app developer, digital artist, game developer, insegnante 3D graphic e render. Lavora attualmente come libera professionista.



Alessandro Colli

App designer e developer. Si occupa dell'ideazione, sviluppo, pubblicazione di app su Google Play Store ed ASO activities per App su dispositivi Android; della realizzazione di App per associazioni sportive, associazioni culturali, start-up, realtà imprenditoriali, comunità locali; dell'implementazione di Web Strategy.





ITschool

La digital academy

